

VFC

VIRTUAL FORMULA CHAMPIONSHIP

SAISONGUIDE 2025

Auch 2025 geht die Virtual Formula Championship an den Start.

In diesem Guide erfährst du alles, was du vor der neuen Saison alles wissen musst. Personalstruktur, Autobau (Motoren, Entwicklungsbaum) und die Autoentwicklung vor und während der Saison werdet ihr im Modguide vorfinden.

In der Saison 2025 werden einige Neuerungen/Weiterentwicklungen auf euch zukommen.

- Ein von grund auf neuer Mod!
- V8 statt V10*
- Nachtanken*
- Eine Weiterentwicklung des Qualifyingformat
- Eine Weiterentwicklung des Entwicklungssystem*
- Geld für Zielankünfte ist zurück!*

Und vieles mehr!

*Mehr dazu im Modguide zu finden

Weiterentwicklung des Qualifyingformat

Aus dem Top-6 Shootout aus der letzten Saison wird diese Saison ein Top-8 Shootout!

Weiterhin werden 5 Minuten für **eine** Schnelle Runde zur Verfügung stehen.

Wer auf seiner bereits begonnenen gezeiteten Runde sich eine Aberkennung der Rundenzeit einhandelt (Tracklimits etc.) darf **keine** weitere gezeitete Runde in Angriff nehmen!

Alle Fahrer **starten** auf dem Reifen, auf welchem sie in **Qualisession 1** ihre **schnellste** Zeit gesetzt haben!

In Qualisession 2 gilt freie Reifenwahl!

Im Rennen müssen mindestens **zwei** Reifenmischungen gefahren werden!

Geld für Zielankünfte

Ihr könnt euch in der Saison 2025 durch Zielankünfte Geld für euer Budget hinzuverdienen! Dadurch wollen wir einen Anreiz schaffen, dass Ihr die Rennen beendet und dadurch belohnt werdet. Das Geld erhaltet Ihr nach jedem Rennen. Wenn ihr in allen 16 Rennen jeweils beide Fahrer ins Ziel kommen, habt Ihr euch 9.600.000€ für euer Budget dazu verdient!

Zielankunft: 300.000€ pro Fahrer

Ausfall aber gewertet (75% Renndistanz): 150.000€ pro Fahrer

Nicht antreten: 0€

Vorläufiger Rennkalender 2025

#	Datum	Grand Prix	Ort/Strecke	Kontinent	Länge
1	23.02	Großer Preis von Australien	Melbourne	Australien	43 Runden
2	09.03	Großer Preis von Kuwait	Kuwait	Asien	41 Runden
3	23.03	Großer Preis von Südafrika	Kyalami	Afrika	50 Runden
4	06.04	Großer Preis der USA West	Austin	Nordamerika	41 Runden
5	27.04	Großer Preis von Kanada	Montreal	Nordamerika	52 Runden
6	04.05	Großer Preis der USA Ost	Indianapolis	Nordamerika	54 Runden
7	18.05	Großer Preis von Spanien	Barcelona	Europa	49 Runden
8	08.06	Großer Preis von Frankreich	Magny Cours	Europa	52 Runden
9	06.07	KFZ-Service-Schubert GP von Deutschland	Hockenheim	Europa	50 Runden
10	20.07	Großer Preis von Belgien	Spa-Francorchamps	Europa	33 Runden
Sommerpause					
11	07.09	Großer Preis der Niederlande	Zandvoort	Europa	53 Runden
12	14.09	Großer Preis von Italien	Monza	Europa	39 Runden
13	28.09	Großer Preis von Europa	Mugello	Europa	43 Runden
14	12.10	Großer Preis von Indien	Buddh	Asien	44 Runden
15	02.11	Großer Preis von Japan	Suzuka	Asien	39 Runden
16	16.11	Großer Preis von Brasilien	Interlagos	Südamerika	53 Runden

Reglement der Virtual Formula Championship 2025

§ 1: Ablauf der Rennwochenenden

Die Virtual Formula Championship trägt ihre Rennen sonntags aus, die genauen Daten sind dem Rennkalender zu entnehmen.

§ 1.1: Zeitplan

Session	Zeit
Offizielles Training	17:00 - 18:05
Briefing	18:05 - 18:20
Qualifying	18:25 - 18:40
Top 8 Shootout	18:40 – 18:45
Warm-Up	18:45 - 19:00
Rennen	19:00 - Rennende

§ 1.2: Offizielles Training

Das offizielle Training besteht aus einem freien Fahren mit einer Dauer von 45 min, um den Grip für die folgenden Sessions zu erhöhen. Es besteht keine Anwesenheitspflicht. Kollisionen können bestraft werden [Strafen sind dem ISG zu entnehmen]. Nicht-VFC-Fahrern ist die Teilnahme am offiziellen Training untersagt!

§ 1.3: Briefing

Jedes Rennwochenende startet mit dem Briefing um 18:05 Uhr. Es herrscht Anwesenheitspflicht im Teamspeak. Diese kann im Einzelfall aus wichtigen Gründen umgangen werden, wenn dies der Rennleitung im Vorfeld bekannt gemacht und genehmigt wurde. Für das Briefing ist eine Zeit von 15 Minuten vorgesehen. Während der Briefingzeit ist das Fahren **NICHT** gestattet! Für die Englischsprachigen Mitfahrer wird das Briefing übersetzt

§ 1.4: Qualifikation

Die offizielle Qualifikation besteht aus zwei Qualisessions, wobei die Benzinmenge frei zu wählen und zum Rennen anpassbar ist. In Qualisession 1 stehen für jeden Fahrer 15 Minuten zur Verfügung. Im Top 8 Shootout stehen den **acht** schnellsten Fahrern aus Qualisession 1 **fünf** Minuten zur Verfügung für **eine** schnelle Runde. **Alle** Fahrer starten auf dem Reifen, auf welchem sie in **Qualisession 1** ihre schnellste Zeit gesetzt haben [Nach der Qualifikation muss der Fahrer in die Box zurückkehren, Strafe lt. ISG]. Abstellen des Fahrzeugs, außerhalb der Boxengasse resultiert im Ende der Qualifikation. Es gilt **Parc-Ferme**.

§ 1.5: Warm Up

Das Warm-Up dient dem korrekten Erfassen der endgültigen Startaufstellung und der Vorbereitung der Fahrer auf den Rennstart. Die Dauer beträgt 15 Minuten, allerdings kann das Rennen mit Vorankündigung der Rennleitung (spätestens 5 Minuten vor Rennstart) früher oder später gestartet werden! Im Normalfall wird der Zeitplan eingehalten.

§ 1.6: Rennen

Das Rennen findet über eine Distanz von min. 225 km statt (Ausnahme: 175 km [Strecken unter 4 km]). Nach dem Rennen ist jeder Fahrer dazu verpflichtet an die Box zurück zu fahren [Strafen sind dem ISG zu entnehmen] und die ersten drei Piloten sollen sich zum Abschlussinterview bereithalten und, falls vorhanden, in das Top 3 Parc Ferme fahren und dort stehen bleiben.

§ 2 Punktesystem und Wertungen

§ 2.1: Fahrermeisterschaft

Die Fahrermeisterschaft findet über 16 Rennen statt und wird nach Folgendem Punktesystem ausgetragen:

Platzierung	Punktzahl
1	15
2	12
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	1

Sind zwei Fahrer punktgleich, so zählen die besten Ergebnisse; sind auch diese gleich, die Anzahl gefahrener Rennen. Ein Fahrer gilt als gewertet, wenn er 75% der Renndistanz erreicht hat.

§ 2.2: Konstrukteursmeisterschaft

Die Meisterschaft der Konstrukteure findet über 16 Rennen statt und wird nach demselben Punktesystem wie in §2.1 ausgetragen. Sind zwei Konstrukteure punktgleich, so zählen jeweils die besten Einzel-Ergebnisse; sind auch diese gleich, die Anzahl gefahrener Rennen. Ein Konstrukteur gilt als klassifiziert, wenn er mindestens ein Rennen beendet hat.

§3 Ligaspezifische Regelungen

§ 3.1 Regelungen bzgl. Unfällen während dem Rennen

Sind mehrere Fahrzeuge involviert, oder die Unfallstelle sehr gefährlich wird ein „echtes-virtuelles Safety-Car“ zum Einsatz kommen, indem der Führende nach der nächsten Überfahrt von Start/Ziel auf ca. 120 km/h verlangsamt. *Die Rennleitung gibt hierbei das Tempo zunächst vor!* Ist dies erfolgt und alle Fahrzeuge haben den Anschluss an das restliche Feld gefunden, dürfen sich Überrundete **nach** Anweisung der Rennleitung zurückrunden.

Eine Wiederaufnahme des Rennbetriebs (gleich welcher Art) nach Radverlust ist **unter keinen Umständen** erlaubt. Allerdings ist es ausdrücklich erwünscht, sich einen sicheren Abstellort zu suchen. Anders verhält es sich bei Verlust des Heckflügels, hier darf langsam (!) an eine geeignete Stelle gefahren oder die Box aufgesucht werden, insofern niemand geschädigt oder behindert wird.

Für den verunfallten/ausgefallenen Fahrer gilt: Die ESC-Taste darf erst nach Aufforderung der Rennleitung betätigt werden!

Die Cut-Strafen werden diese Saison vom Spiel vergeben. Diese müssen ohne Diskussion befolgt werden.

§ 3.2 Finanzen der Konstrukteure

*Jedes Team hat ein Startbudget von 185.000.000€! Hiervon müssen Ingenieure, Motor, Tank, Upgrades (pre-Season und in-Season) erworben werden. Ist der Kontostand bei 0€ kann nichts mehr Entwickelt werden!
Mehr dazu im Modguide zu finden.*

§ 3.3 Einsetzen von Fahrern

Einsetzen eines Test-/Reservefahrers:

Jedes Team darf so viele Test-/Reservefahrer wie sie möchten einsetzen.

§ 4 An und Abmeldung

Die Fahrer sind nicht dazu verpflichtet sich an- oder abzumelden. Sollte ein Ersatzfahrer einspringen, so muss der Teamchef dies frühestmöglich bei der Liga- und Rennleitung bekannt geben, ansonsten erfolgt kein Start!

§ 5 Der Rennguide

Die Ligaleitung stellt den Fahrern zu jedem Rennen einen Guide im Discord Channel „#vfc-guides“ zur Verfügung.

Folgende Informationen stehen in diesem Guide zur Verfügung:

- Die Anzahl der Runden
- Weitere generelle Informationen zum Rennen
- Eine Streckenkarte

Der Guide ist verbindlich zu beachten und ergänzt das Reglement!

§ 6 Ausnahmen vom Chatverbot

Es dürfen in Ergänzung zum ISG nur der Buchstabe „A“ verwendet werden, welches ein Ausscheiden signalisiert.

„A“ ist eine verbindliche Nachricht.

Die Ligaleitung weist ausdrücklich darauf hin, dass als Grundlage das ISG gilt. Die Möglichkeit zur Überarbeitung besteht!

„U“ wird weiterhin ignoriert, und führt zu Konsequenzen der Ligaleitung.

Wir hoffen, dass der Guide für alle verständlich geworden ist.

Nicht aufgeführte Informationen, wie z.B. Budgets, werden in den jeweiligen Channel auf dem Teamchef-Discord von den Ligaleitung mitgeteilt.

Bei Fragen können die Channel #vfc-questions oder die privaten Channel auf dem Teamchef-Discord verwendet werden.

Wir freuen uns auf eine spannende Saison 2025!